

## 第23回奈良市新人大会 兼 第14回関西小学生サッカー大会奈良県大会奈良市ブロック予選

### 参加チーム（19チーム）

白砂、朱雀、帝塚山、東市、富雄、鳥見、YMCA、伏見、明治、六条、ソレステレージャ、三笠、富雄第三、デイスパーロ、奈良F、セントラル、アルポーレ、セレソン、スクデット

### 実施要項

#### 1. 日時・会場

1 1月23日（金）4会場（富雄中）（大安寺西小）（鳥見小）（左京小）

1 1月24日（土）4会場（富雄中）（大安寺西小）（鳥見小）（朱雀小）

1 1月25日（日）2会場（大安寺西小）（東市小） 割り振りは予選結果による

#### 2. 参加資格

5年生～2年生で20名まで登録できる。ただし、県の追加登録を10月26日（金）までに済ませた選手のみとする。

#### 3. 実施方法

##### (1) 1・2日目 <4チームまたは5チーム×4ブロックのリーグ戦>

勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績、PK方式により勝者を決定する。

勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。

すべてが引き分けになったとき、PK方式のリーグ戦を行い、得点数で競う。

富雄・朱雀・鳥見の3チームをブロックシードとし、三笠を会場シードとする。

シードチームのブロック割りは次の通りとする。

Aブロック：富雄 Bブロック：三笠 Cブロック：鳥見 Dブロック：朱雀

20分ハーフで行う。

##### (2) 2日目 <1・2位および3・4・5位でそれぞれのトーナメント>

決勝トーナメント（ブロック順位の1・2位チーム計8チーム）

20分ハーフで行う。ただし、フレンドリーは15分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4・5位計11チーム）

15分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

総合順位上位8チームは『関西小学生サッカー大会奈良県大会』への出場権を有する。

##### (3) その他

エントリーされた選手の内、9名までの「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場出来る）」とする。

交代の時は、第4審判が確認し、オフタイムで計測する。

イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）

予選終了後に、各チームで責任をもってメンバー表（承認済）を回収し、3日目に必ず持参すること。

選手証を忘れずに持参すること。チェックのときは、選手に持たせて確認する。

選手証がないときは、その選手は試合に参加できない。メンバー表（承認済）がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア0-5）となる。

会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。

送迎用の車両は、指導者用は1台、選手用は5台までとする。

ただし、大会スタッフは除く。

すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。

#### 4. 抽選方法

シード枠として、4チームブロックは「3」に、5チームブロックは「4」に入る。

チーム数の増減がある場合は、減は第1シードのブロックから第2・第3シードのブロックの順で調整し、増は逆に第4シードのブロックから順に調整する。

ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。>

# 予選リーグ

11月23日(金)・24日(土)

## Aブロック < 富雄中学校 >

		ウルスレージャ	スケット	富雄	アルホーレ	-	-	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1	ウルスレージャ	0 - 6	0 - 3	1 - 5	-	-	0	1	14	-13	4
2	2	スケット	6 - 0	1 - 1	10 - 1	-	-	7	17	2	15	1
3	3	富雄	3 - 0	1 - 1	4 - 2	-	-	7	8	3	5	2
4	4	アルホーレ	5 - 1	1 - 10	2 - 4	-	-	3	8	15	-7	3
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## Bブロック < 大安寺西小学校 >

		トルソ	富雄第三	ティムロ	三笠	東市	-	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1	トルソ	0 - 2	1 - 1	0 - 8	0 - 2	-	1	1	13	-12	4
6	2	富雄第三	2 - 0	6 - 0	2 - 2	1 - 2	-	7	11	4	7	3
7	3	ティムロ	1 - 1	0 - 6	1 - 5	0 - 7	-	1	2	19	-17	5
8	4	三笠	8 - 0	2 - 2	5 - 1	3 - 1	-	10	18	4	14	1
9	5	東市	2 - 0	2 - 1	7 - 0	1 - 3	-	9	12	4	8	2

## Cブロック < 鳥見小学校 >

		伏見	白砂	奈良F	鳥見	六条	-	勝点	得点	失点	得失	順位
10	1	伏見	1 - 1	0 - 0	0 - 14	1 - 9	-	2	2	24	-22	5
11	2	白砂	1 - 1	0 - 0	0 - 4	1 - 3	-	2	2	8	-6	3
12	3	奈良F	0 - 0	0 - 0	0 - 7	0 - 6	-	2	0	13	-13	4
13	4	鳥見	14 - 0	4 - 0	7 - 0	2 - 2	-	10	27	2	25	1
14	5	六条	9 - 1	3 - 1	6 - 0	2 - 2	-	10	20	4	16	2

## Dブロック < 1日目：左京小学校・2日目：朱雀小学校 >

		明治	帝塚山	セントラル	朱雀	YMCA	-	勝点	得点	失点	得失	順位
15	1	明治	2 - 1	0 - 3	3 - 3	5 - 0	-	7	10	7	3	3
16	2	帝塚山	1 - 2	1 - 1	1 - 3	5 - 0	-	4	8	6	2	4
17	3	セントラル	3 - 0	1 - 1	0 - 0	5 - 0	-	8	9	1	8	1
18	4	朱雀	3 - 3	3 - 1	0 - 0	5 - 0	-	8	11	4	7	2
19	5	YMCA	0 - 5	0 - 5	0 - 5	0 - 5	-	0	0	20	-20	5

### < 試合時間：5チームブロック >

#### 《1日目》

順番	時間	対戦	審判
	10:00	1 - 2	4・5
	10:50	3 - 4	1・2
< 30分休憩 >			
	12:10	1 - 5	3・4
< 30分休憩 >			
	13:30	2 - 3	1・5
	14:20	4 - 5	2・3

#### 《2日目》

順番	時間	対戦	審判
	10:00	1 - 3	2・5
	10:50	2 - 4	1・3
< 30分休憩 >			
	12:10	3 - 5	2・4
< 30分休憩 >			
	13:30	1 - 4	3・5
	14:20	2 - 5	1・4

### < 試合時間：4チームブロック >

#### 《1日目》

順番	時間	対戦	審判
	9:00	1 - 2	3・4
	9:50	3 - 4	1・2
< 50分休憩 >			
	11:30	2 - 4	1・3

順番	時間	対戦	審判
	12:20	1 - 3	2・4
< 50分休憩 >			
	14:00	1 - 4	2・3
	14:50	2 - 3	1・4

<役割分担> 1日目・2日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<富雄中学校>	富雄	リステージャ	アホーレ	スケット
<大安寺西小学校>	三笠	セリソ	ディスポーロ	富雄第三
<鳥見小学校>	鳥見	伏見	奈良F	白砂
<左京小・朱雀小>	朱雀	明治	セントラル	帝塚山

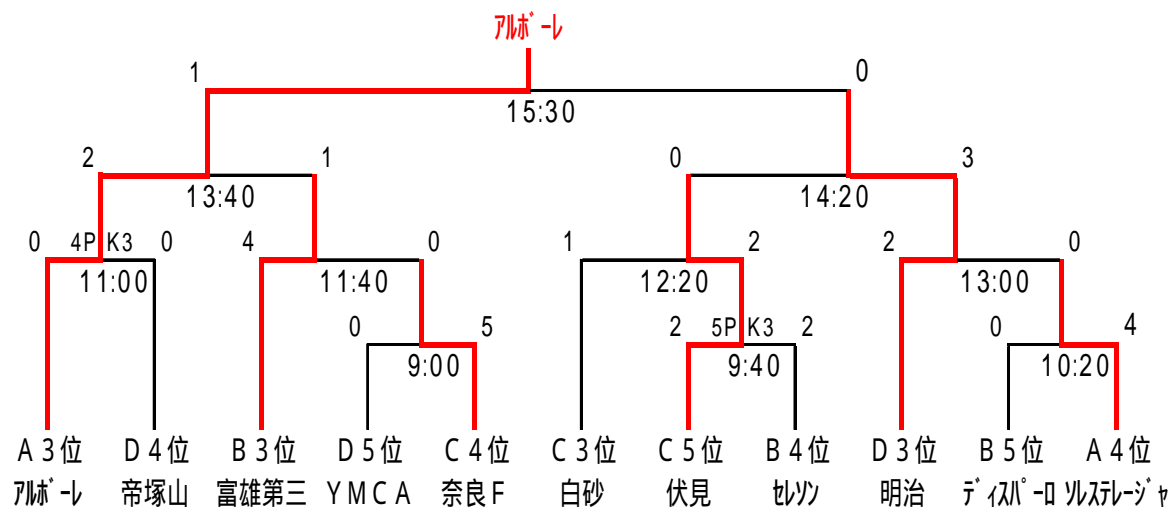
- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合当日の18時までに競技担当へFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。



11月25日(日) 11チーム

フレンドリートーナメント(15分ハーフ)

<東市小学校>



試合数が多いため、フレンドリーは行わない。  
と の間は試合が連続するので、30分間をあける。

<審判について>

- ・ 1回戦は、 . . . の相互審判で行う。
- ・ 2回戦は、 . . . の相互審判で行う。
- ・ 準決勝1試合目( )の審判は の両チームで行い、準決勝2試合目( )の審判は の両チームで行う。
- ・ 決勝戦( )の審判は、 と の負けチーム同士で行う。

<フレンドリートーナメントでの留意事項>

- ・ ベスト4以上のチームの選手と指導者は、必ず閉会式に参加すること。
- ・ 3日目の会場担当、駐車担当、記録担当は、2日目終了後に競技部の方で指名しますので、ご協力ください。

<役割分担>

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<東市小学校>	奈良F	YMCA	れっつ	ディスパール

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合当日の18時までに競技担当へFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。